

Realistisch - Unrealistisch



Stellt euch eine Achse zwischen 0 und 10 vor, bei der 0 für völlig unrealistisch und 10 für völlig realistisch steht.

Diskutiert die folgenden Elemente aus dem Spiel "Europe at Work" und platziert sie auf der Achse, je nachdem wie gut das Spiel, eurer Meinung nach, die reale Welt der EU widerspricht:

- * Die Anzahl der Mitgliedsländer in der EU
- * Dass sich die EU an einem einzigen Tag auf eine Gesetzgebung einigen kann
- * Dass die Medien die allgemeinen Bürger*innen helfen, Einfluss zu kriegen
- * Dass es für die Regierungen wichtig ist, im Ausland arbeitende Arbeitnehmer aus dem eigenen Land zu schützen
- * Die Minderheitengruppe NaturITes
- * Das die Gewerkschaften so einflussreich auf der Gesetzgebung in der EU sind